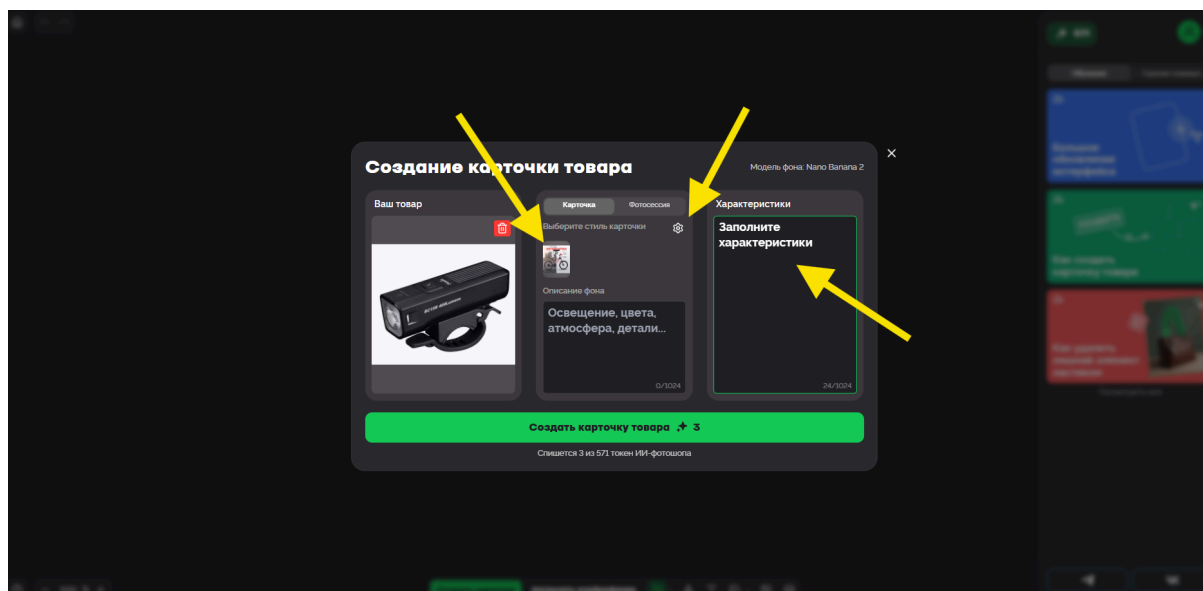


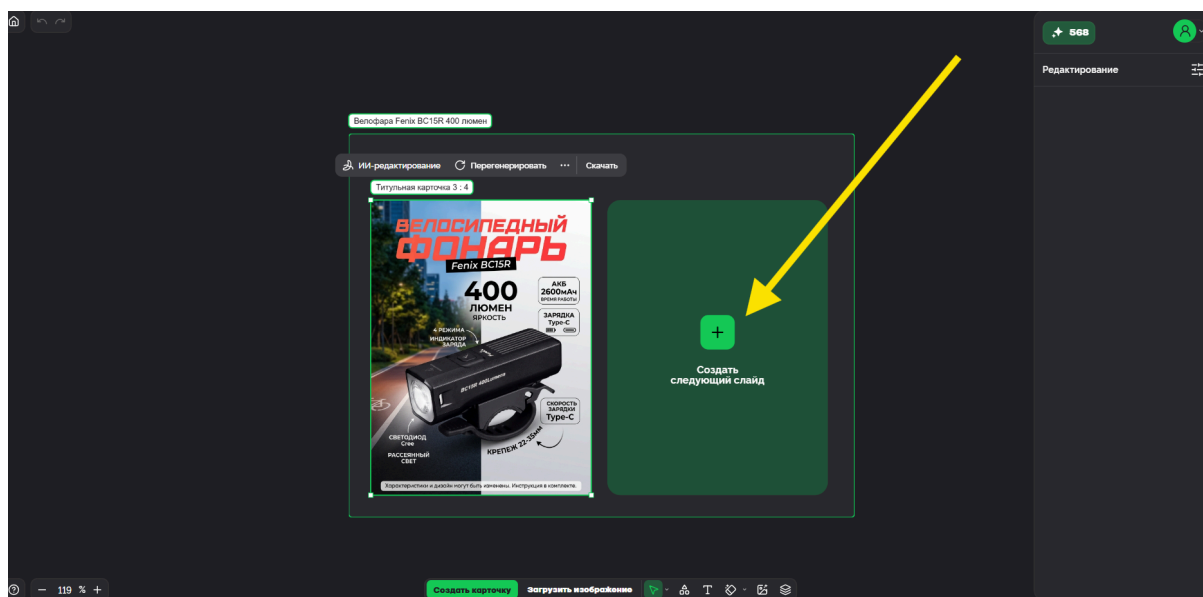
Инструкция по работе с Fabula AI

1. Создание первой карточки товара и догенерация



Чтобы создать карточку товара:

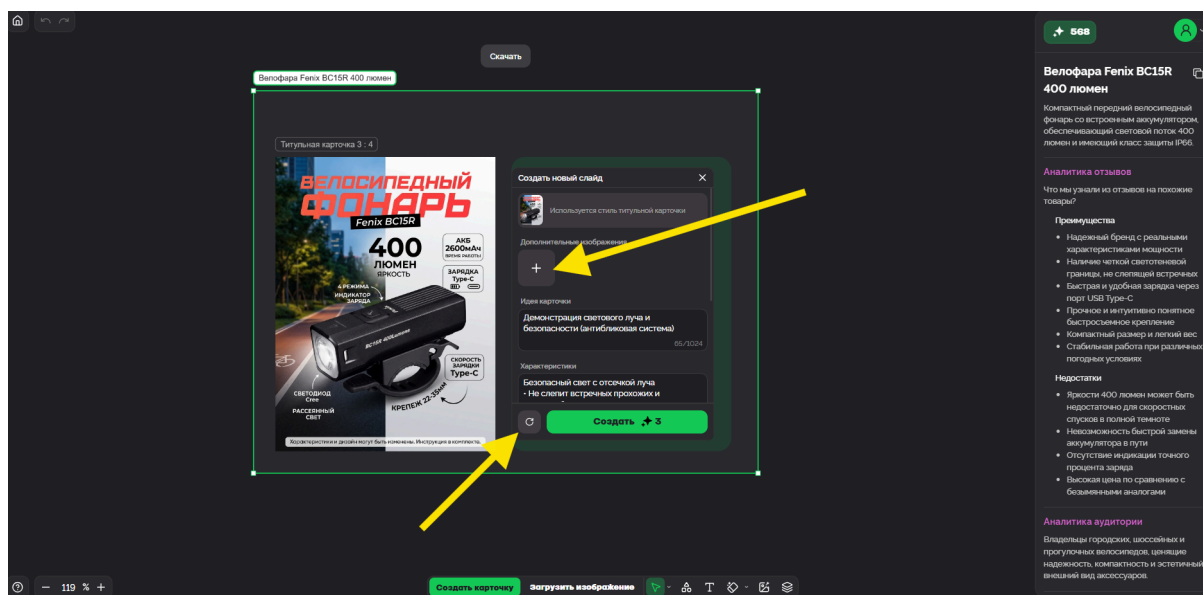
1. Загрузите изображение товара в рабочую область.
2. Откройте инструмент «Создать карточку».
3. Укажите описание товара, его преимущества, особенности или пожелания к визуальному стилю.
4. Если хотите поменять модель генерации, можете нажать на иконку настроек в виде звездочки
5. Нажмите кнопку создания карточки.
6. Дождитесь результата — Fabula проанализирует товар и создаст визуал для карточки.



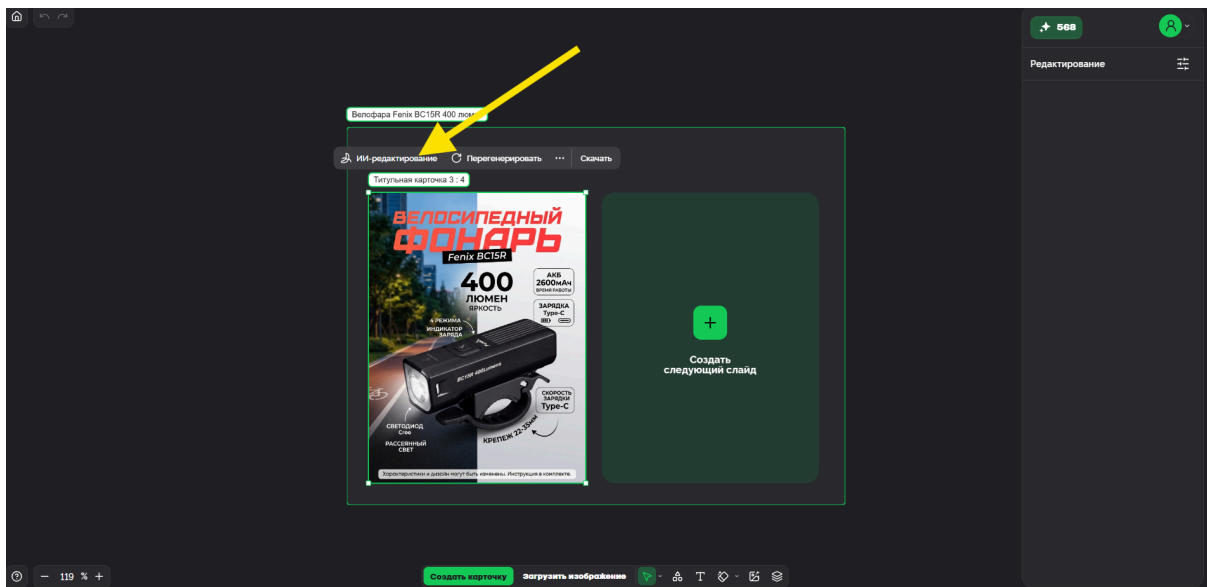
После генерации карточку можно превратить в фотоворонку, сделав несколько слайдов в едином стиле:

7. Нажмите на “Создать следующий слайд”

8. Нейросеть сама заполняет промпт, но вы можете его изменить. В этом же окне можно добавить фото, чтобы добавить фото товара с другой стороны или приложить референс для генерации. Если вас не устроил результат, можно регенерировать, нажав на изогнутую стрелку



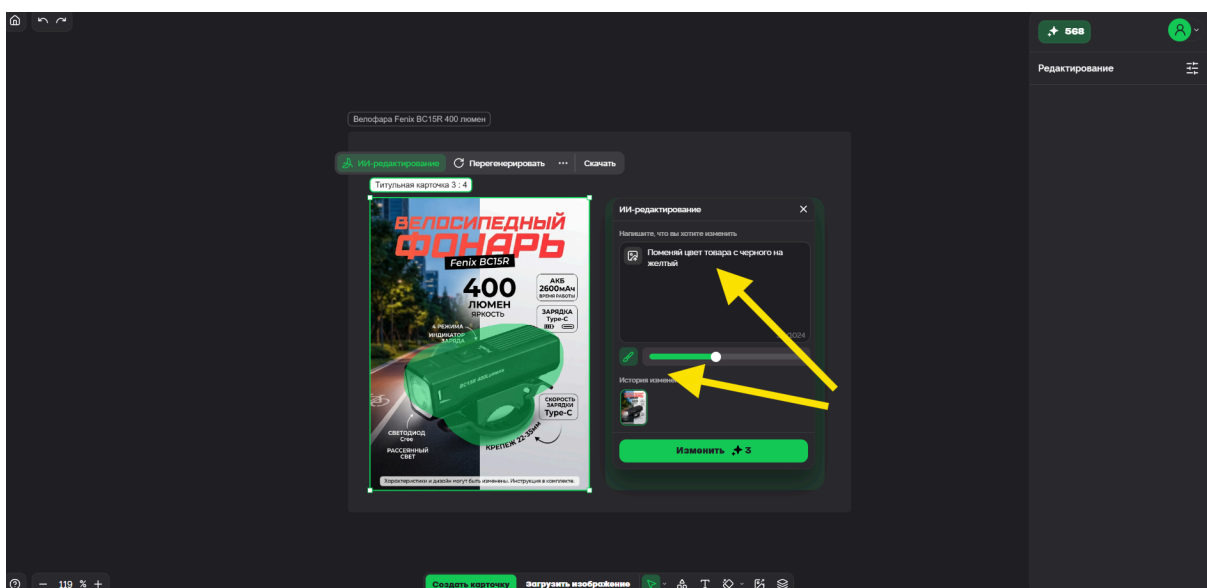
2. ИИ-редактирование: изменение картинки и генерация с референсом



ИИ-редактирование позволяет менять изображение с помощью обычного текстового запроса.

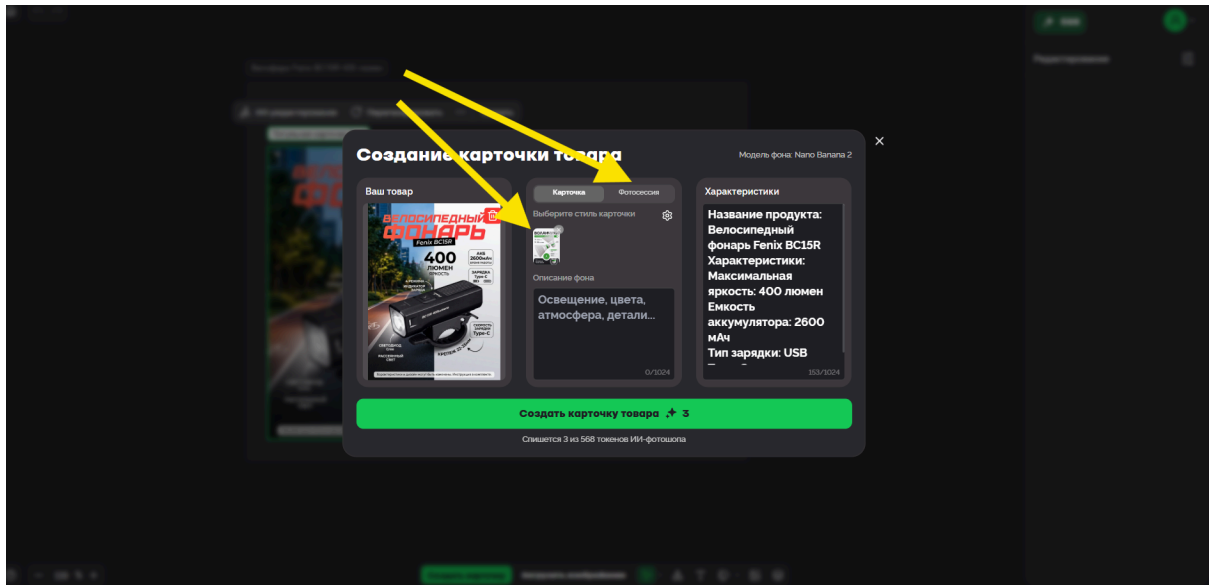
Чтобы отредактировать изображение:

1. Выберите карточку.
2. В плавающей панели сверху откройте инструмент ИИ-редактирования.
3. Напишите, что нужно изменить: например, заменить фон, улучшить свет, добавить предмет, изменить стиль, убрать лишние детали или подготовить изображение для карточки товара.
4. Запустите генерацию.
5. Получите обновлённую версию изображения.



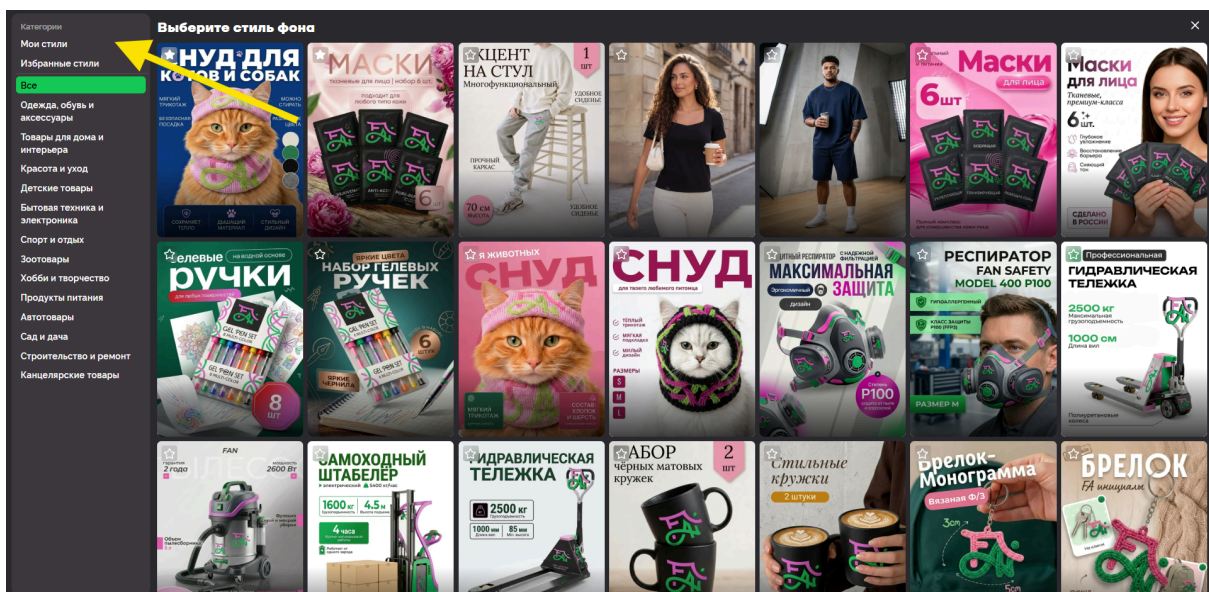
3. Выбор стилей из инфографики и фотосессии

По-умолчанию, нейросеть сама подбирает подходящий стиль. Но вы можете поменять стиль вручную без написания подробного промпта.



Чтобы выбрать стиль:

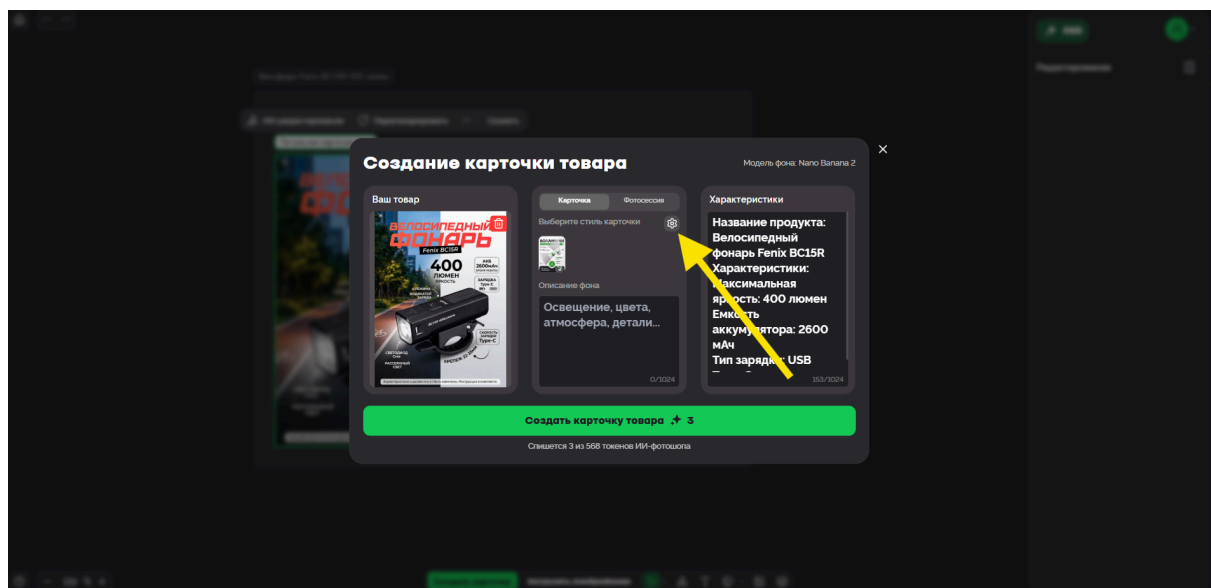
1. Откройте инструмент создания карточки.
2. Перейдите к выбору стиля (средний блок). Для продажи товара рекомендуем использовать “Карточка”, а для продажи одежды “Фотосессия”.
3. Выберите подходящий стиль из каталога.
4. При необходимости дополните описание товара.
5. Запустите генерацию.



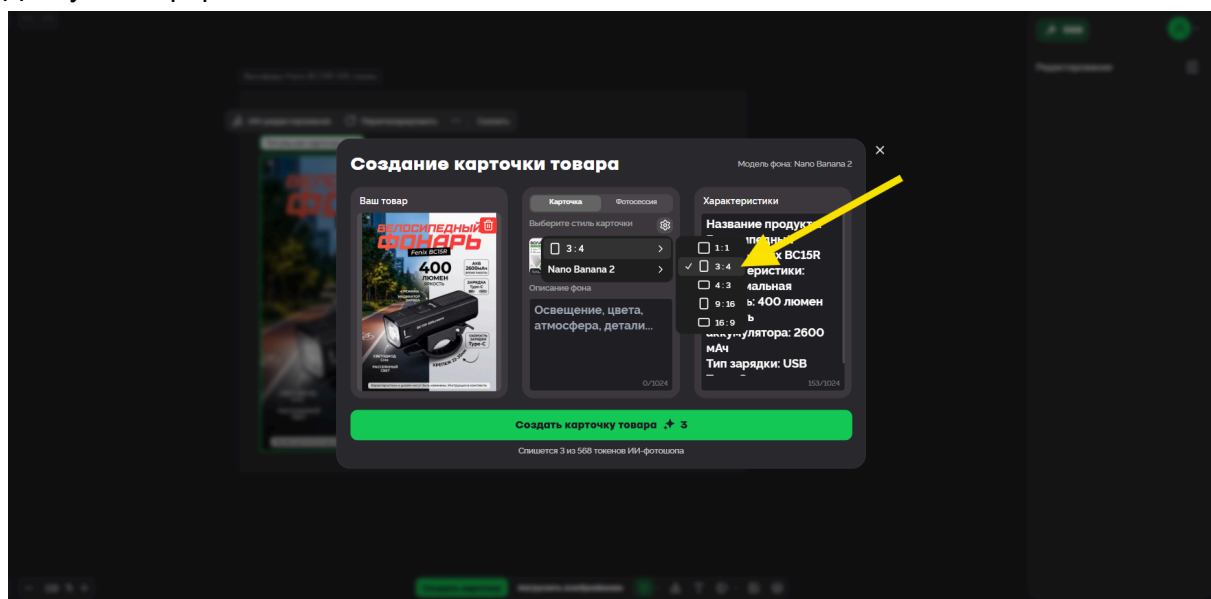
Готовый стиль помогает настроить фон, свет, настроение, композицию и общий характер изображения. Стиль можно оставить, заменить, дополнить своим описанием или снять перед генерацией.

4. Изменение формата изображения и смена моделей

В Fabula можно работать с разными форматами изображения, делая карточки не только под маркетплейсы, но и для других задач.



Доступные форматы:



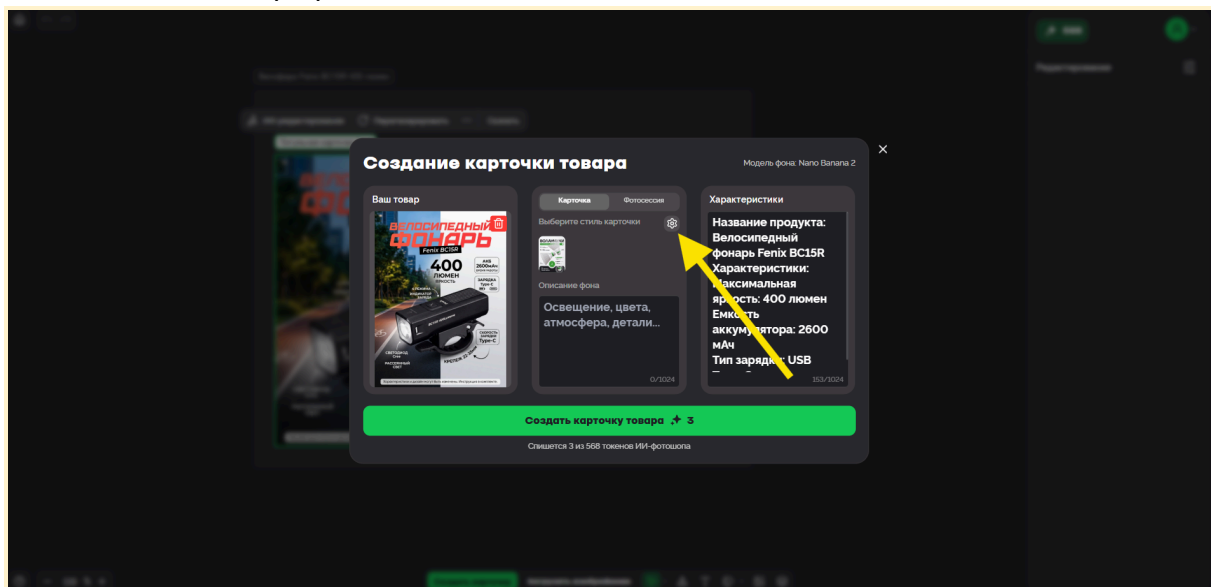
Чтобы изменить формат будущей генерации:

1. Откройте окно "Создать карточку".

2. Нажмите на окно настроек (показано стрелкой)
3. Выберите нужный формат
4. При необходимости поправьте текст, объекты и композицию.

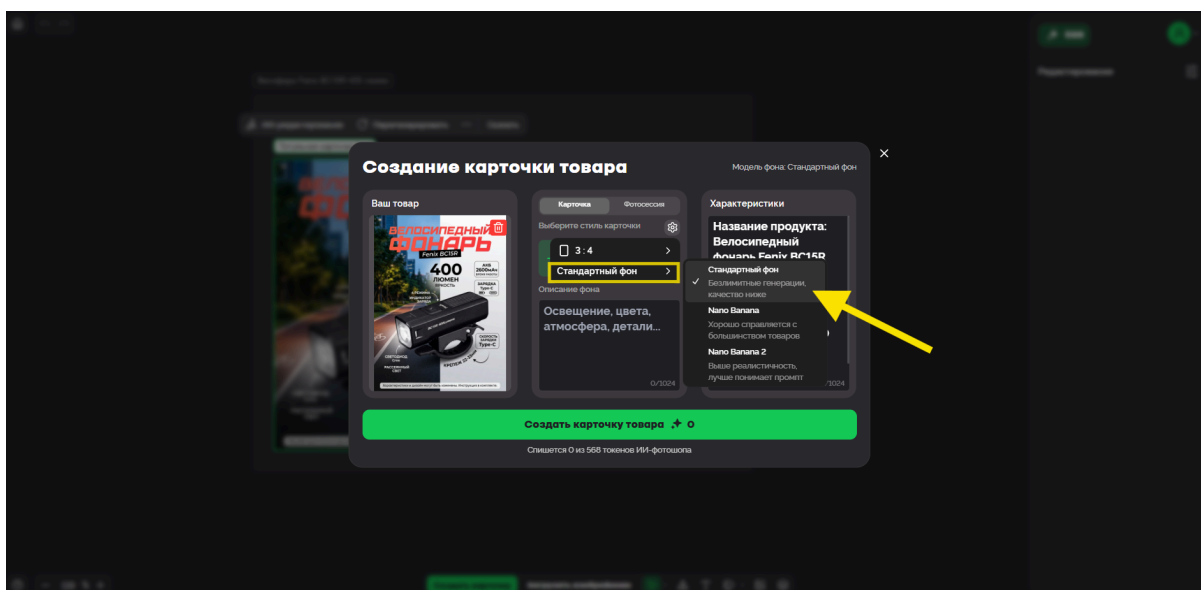
5. Выбор модели для генерации по слоям и работа со слоями

Редактор поддерживает работу с объектами и слоями, для этого необходимо в настройках “Создать карточку” выбрать модель генерации “Стандартный фон”. В таком режиме модель присылает ответ частями: отдельно товар вписанный в фон, отдельно текстовые блоки и графические элементы.



Чтобы работать со слоями:

1. Откройте окно “Создать карточку”
2. Перейдите в настройки, нажав на шесеренку (показано стрелкой на скриншоте).
3. Выберите “Стандартный фон”
4. Укажите характеристики товара
5. Запустите генерацию

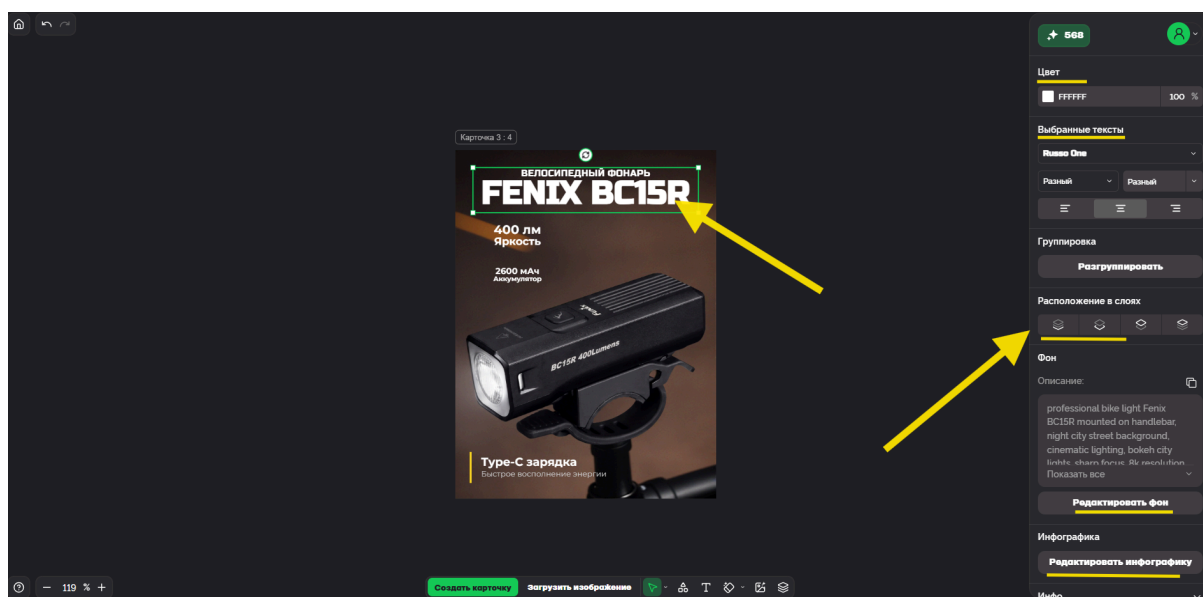


В ответ вы получаете генерацию, разбитую по слоям. Каждый слой можно редактировать, менять настройки (читайте далее). Для работы по слоям выберите в нижнем меню экрана иконку “Слои”

6. Изменение шрифтов, размера объектов и редактирование объектов

Важное замечание: эти настройки доступны только для карточек, созданных в режиме “Стандартный фон” и не работает в других режимах.

В редакторе можно менять текстовые и графические элементы карточки.



Чтобы отредактировать текст:

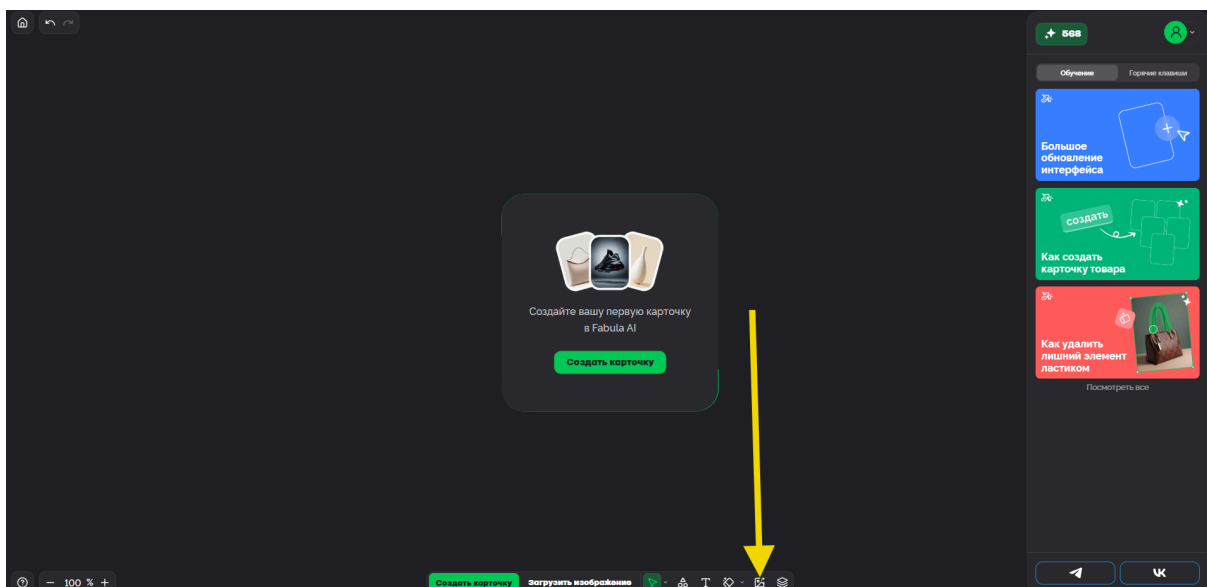
1. Выберите карточку, созданную в режиме “Стандартный фон”
2. Кликните на любой из элементов на карточке
3. Справа у вас откроется расширенная панель редактирования элементов и текста
4. Измените текст.
5. Настройте размер шрифта.
6. Измените цвет, начертание, фон и выравнивание.
7. При необходимости настройте межстрочные и межбуквенные интервалы.

Чтобы отредактировать графический объект:

1. Выберите карточку, созданную в режиме “Стандартный фон”
2. Кликните на любой из элементов на карточке
3. Справа у вас откроется расширенная панель редактирования элементов и текста
4. Измените его размер.
5. Переместите объект в нужную область.
6. Настройте цвет, прозрачность и расположение.
7. При необходимости измените порядок объекта относительно других элементов.

7. Создание нового изображения

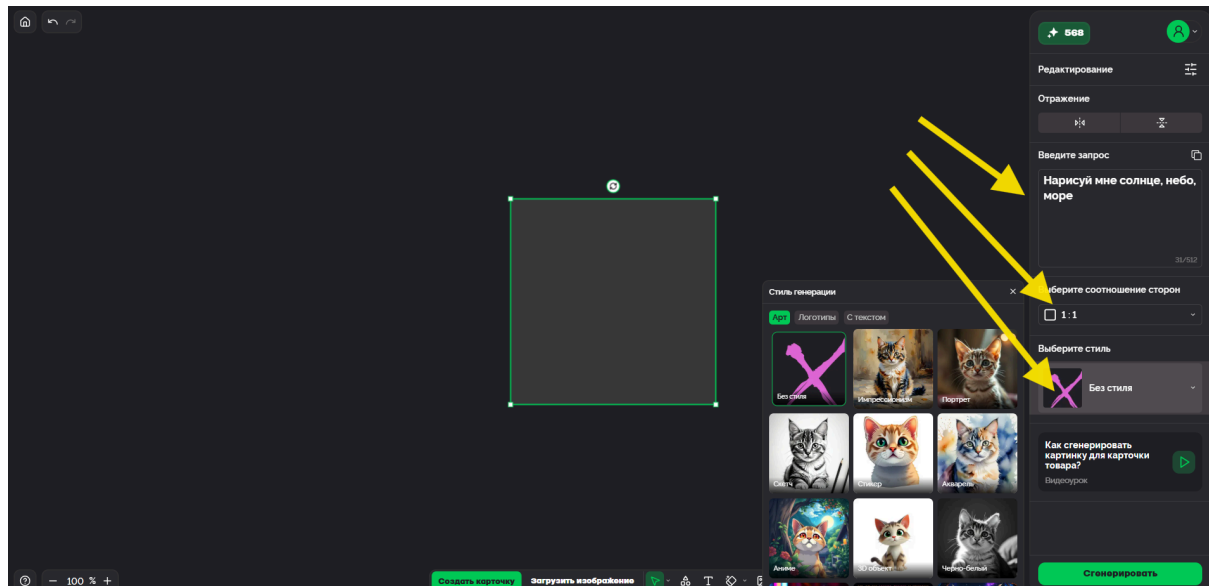
Инструмент создания нового изображения позволяет сгенерировать визуал по текстовому описанию. Этот инструмент помогает создать произвольное изображение с нуля бесплатно, общий баланс токенов не списывается.



Чтобы создать изображение:

1. Откройте инструмент генерации изображения.
2. Напишите, какое изображение нужно получить.

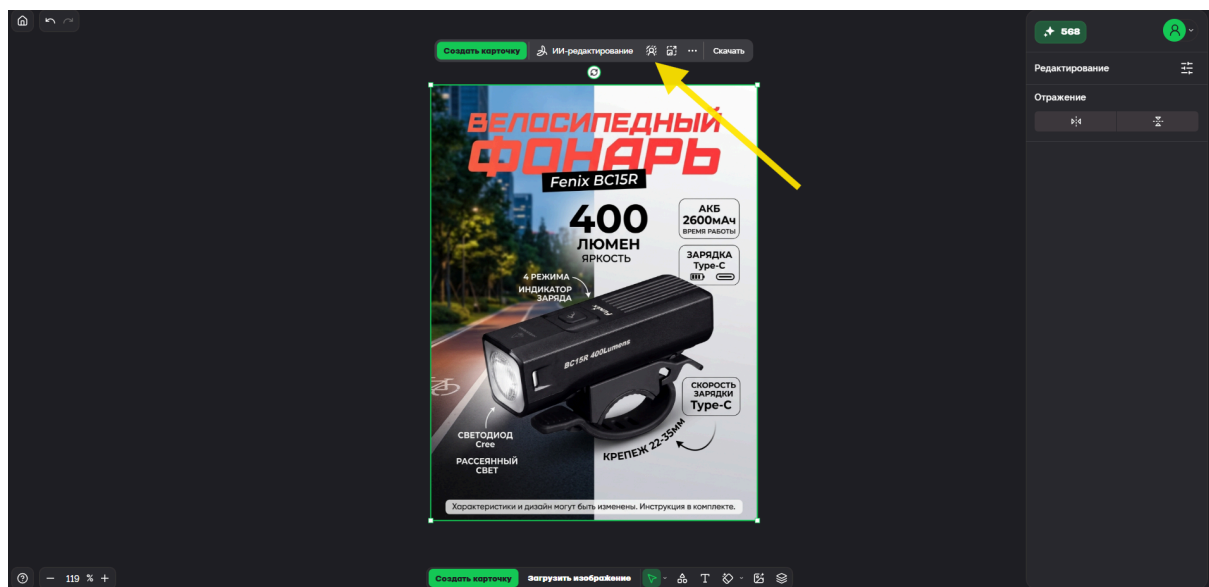
3. При необходимости выберите формат и стиль
4. Запустите генерацию.
5. Получите изображение и продолжите редактирование, в том числе через ИИ-редактирование (баланс токенов будет списываться)



8. Удаление фона

Важно: Удаление фона работает только с изображениями, но не работает с фреймами (карточками), которые созданы через “Создать карточку”.

Инструмент удаления фона автоматически отделяет объект от фона на изображения, общий баланс токенов не списывается.



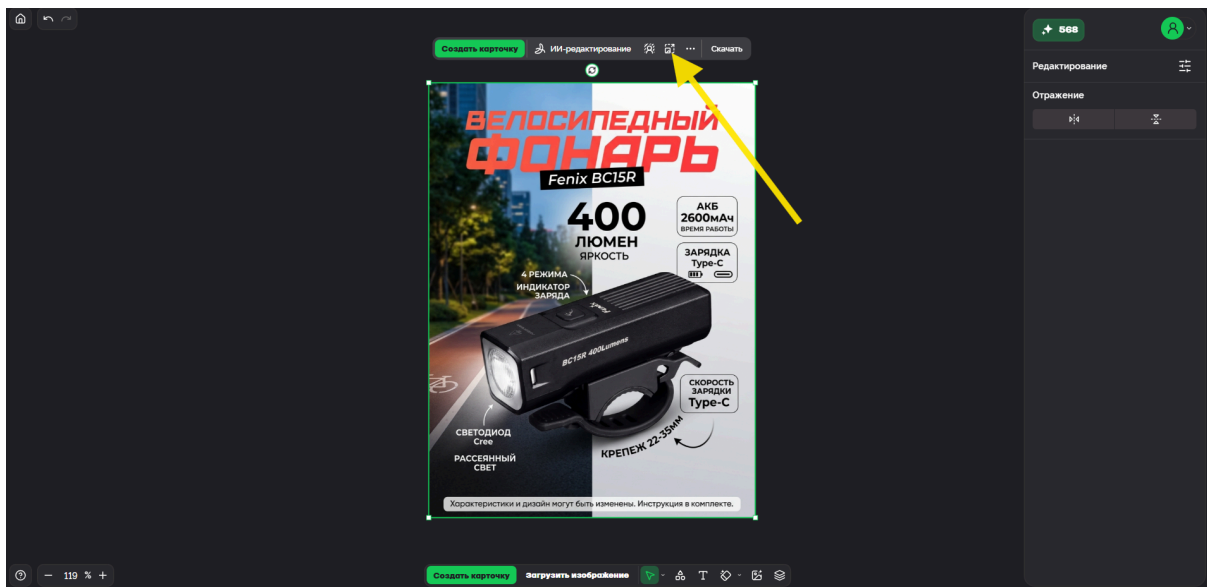
Чтобы удалить фон:

1. Загрузите изображение или выберите изображение на холсте. Если вы хотите удалить фон у карточки, то скачайте ее и загрузите снова – она конвертируется в изображение.
2. В плавающей панели выберите инструмент удаления фона.
3. Запустите обработку и получите изображение с удалённым фоном.

9. Улучшение качества фото

Важно: Улучшение качества фото работает только с изображениями, но не работает с фреймами (карточками), которые созданы через “Создать карточку”.

Данный инструмент позволяет улучшить качество фото, дорисовывая недостающие пиксели. Инструмент работает бесплатно, общий баланс токенов не списывается.

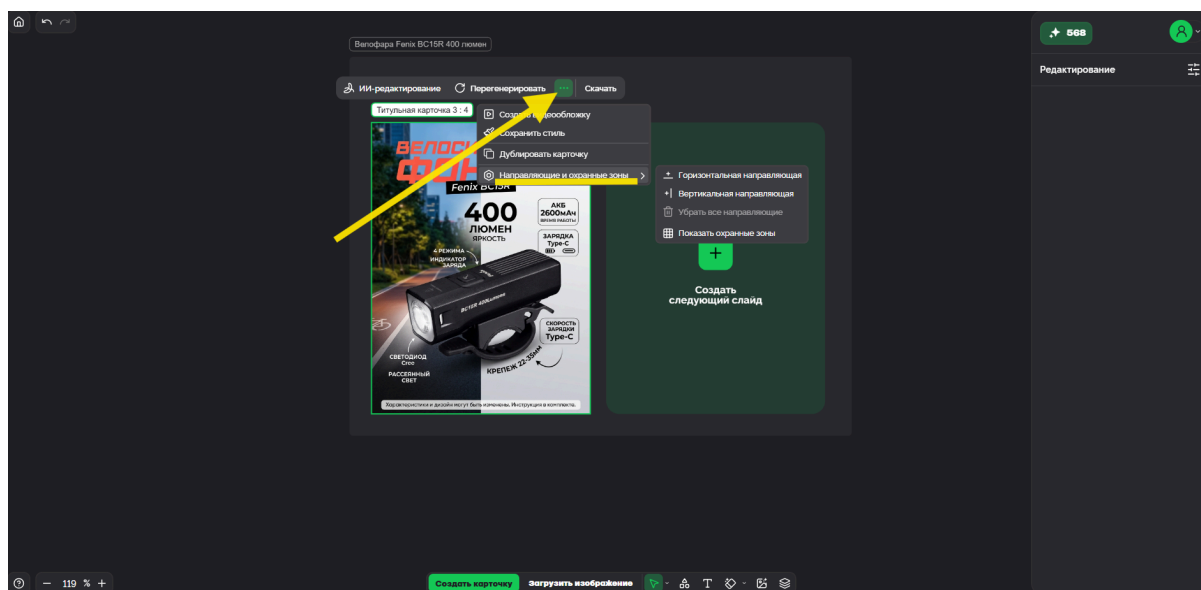


Чтобы улучшить фото:

1. Загрузите изображение или выберите изображение.
2. В плавающей панели кликните на иконку улучшения качества.
3. Получите улучшенную версию изображения.
4. Используйте результат для карточки товара, инфографики или дальнейшего редактирования.

10. Наложение охранных зон

Охранные зоны помогают правильно размещать важные элементы карточки, соблюдая требования маркетплейсов: тексты, преимущества, логотипы и ключевую информацию.



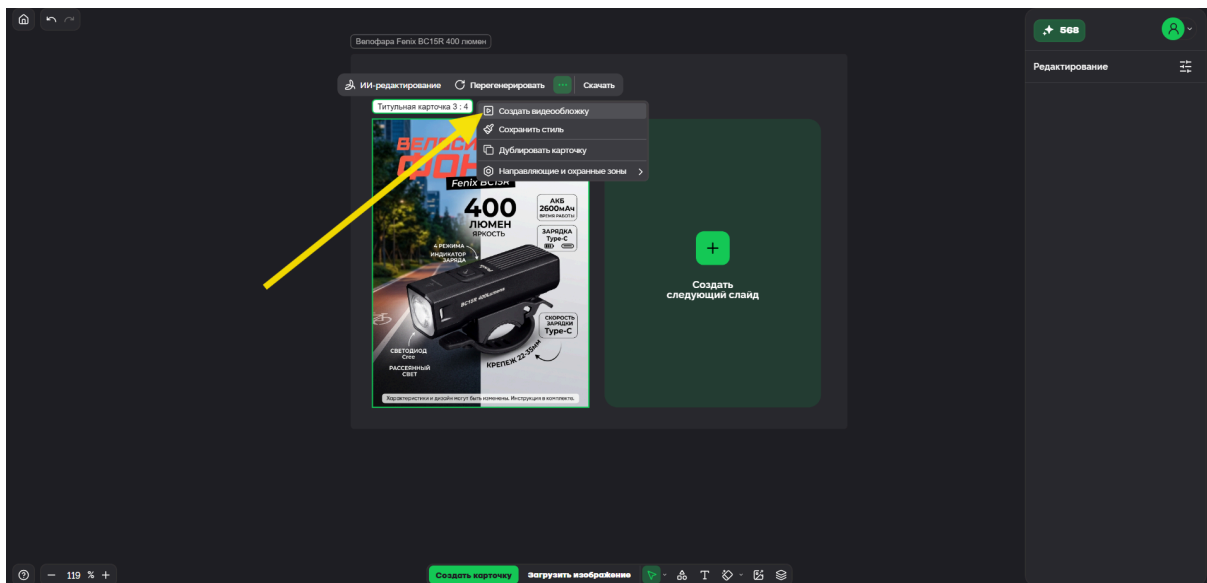
Чтобы использовать охранные зоны:

1. Выберите карточку товара
2. В плавающей панели нажмите на три точки, как показано на скриншоте
3. Включите отображение охранных зон в редакторе.
4. Разместите важные элементы с учётом подсвеченных областей.
5. Используйте направляющие и магнитное выравнивание, если они нужны (находится там же в плавающей панели > три точки)
6. После завершения работы скачайте готовый файл.

Охранные зоны и направляющие нужны только для удобства работы. Они не попадают в итоговый файл при скачивании.

11. Создание видеообложки

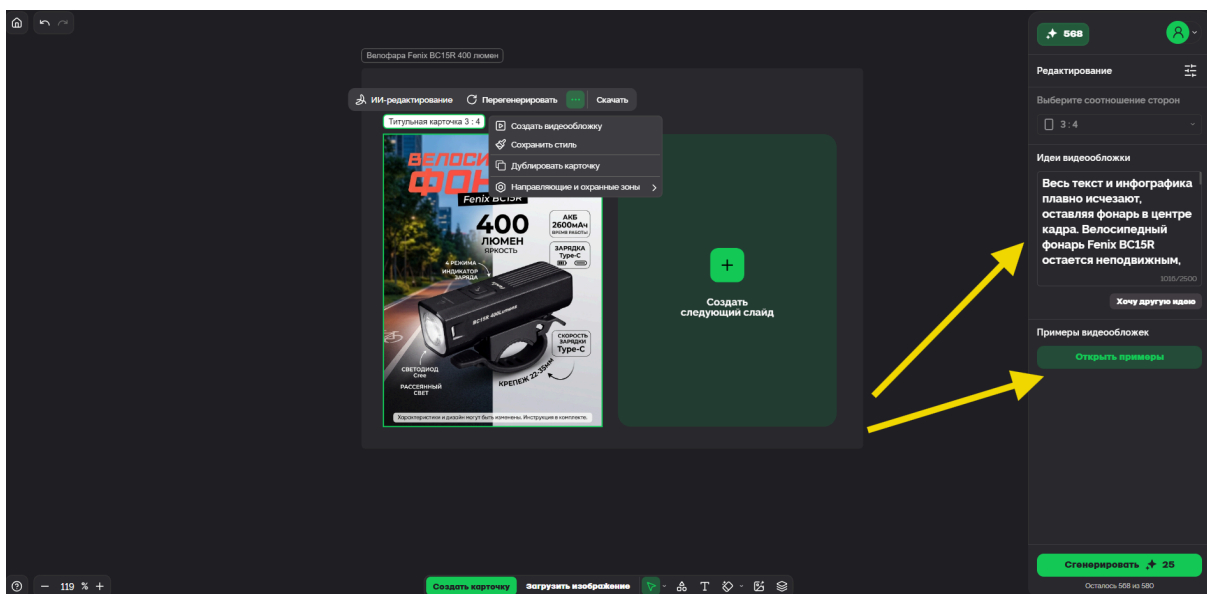
Инструмент видеообложки позволяет создать короткое видео на основе изображения товара или готовой карточки.



Чтобы создать видеообложку:

1. Выберите изображение или карточку.
2. В плавающей панели нажмите на три точки, далее “Создать видеообложку”.
3. Дождитесь, пока Fabula сформирует идею или промпт для будущего видео.
4. При необходимости отредактируйте промпт.
5. Запустите генерацию видео.
6. После завершения получите видеообъект на холсте.
7. Воспроизведите, скачайте или удалите видео.

При создании видео Fabula использует выбранное изображение как основу, но нейросеть может видоизменять товар.



Если генерация завершилась с ошибкой, запустите её повторно. Если результат не был получен, списание за неуспешную генерацию не производится или возвращается на баланс.

